

DataProject
SPORT SOFTWARE

e-SCORESHEET

ЭЛЕКТРОННЫЙ ПРОТОКОЛ



www.dataproject.com/VFV



ОБОРУДОВАНИЕ (за 1 час до начала матча)

1. Ноутбук (основной)
2. Ноутбук (резервный)
3. Принтер
4. **USB-stick (карта памяти)**
5. Монитор (на столе Инспектора)
6. Кабель SVGA (от ноутбука к монитору) 5 метров
7. Интернет (за 1 час до начала матча, а также во время и после окончания матча)

Учетные данные для работы

Каждой команде СЛ, ВЛ А и МЛ перед началом Чемпионата будут высланы ИМЯ и ПАРОЛЬ - ЕДИНЫЙ пароль для всех секретарей, которые будут работать на домашних матчах данной команды.

Каждый судья и инспектор имеет свой ЛИЧНЫЙ пароль. Они должны самостоятельно вводить его в соответствующее время.

ПРОГРАММА







www.dataproject.com/VFV

VFV - 2018/2019



Data Project Services for VFV 2018/2019

DOWNLOAD AREA

	Special version for managing online competitions of Leagues and Federations FULL INSTALLATION Download the file into a temporary folder then launch it and follow the Set-Up instructions	Download
	To make scoring service using Data Volley Professional (Release 3.8.5 or Higher) see the following guide	Guide Plugin
	You can use Data Volley 4 for manage online matches enabling the plugin 'Manage Match Online' in the General Options	Guide
	Special version for managing online competitions of Leagues and Federations. Allow to perform the statistics only for official matches expected in the schedule; allow to print the Match Report, send data in real time for visualization on the external web site of the National Federation or League <u>ONLY FOR WINDOWS OS</u>	Download
	You can also use the standalone version of Click&Scout for manage online matches enabling the plugin 'Manage Match Online' in the General Options panel <u>ONLY FOR WINDOWS OS</u>	Guide
	FULL INSTALLATION Download the file into a temporary folder then launch it and follow the Set-Up instructions	Tablet App Guidelines Google Play Windows Download

[WCM - HOMEPAGE](#)

За 1 день до ИГРЫ

РЕКОМЕНДУЕТСЯ после проведения технического совещания **СЕКРЕТАРЮ** матча запустить программу и проверить:

- наличие матча в программе
- информацию о матче (дата, команды, судьи, инспектор)
- **СОСТАВЫ** команд (фамилия, имя каждого игрока)
- проверка соединения с Интернетом и «он-лайн» счета матча

Последовательность действий секретаря ДО ИГРЫ

- 1 час – проверка готовности оборудования
- ~ 45-55 минут – заполнение протокола
- 30 минут – печать протокола матча (Scoresheet) и ЧР-12
- 30 минут – активация «он-лайн» счета (Live match)
- 17 минут – капитаны и гл. тренеры подписывают протокол, который передаётся инспектору матча
- 16 минут – выбор стороны площадки и подающей команды
- 10 минут – ввод стартовых составов команд (Line-ups)
- 0 минут – начало матча (START)

Последовательность действий секретаря ПОСЛЕ ИГРЫ

- сразу по окончании игры – печать: протокола матча, форм ЧР-12 и видеозапросов; подпись протокола капитанами команд и судьями.

~ 5-10 минут – ПРОВЕРКА протокола, подтверждение результата матча: 1-й судья и инспектор вводят свои пароли (после этого внесение изменений в протокол невозможно)

- отправка (Upload) матча, печать отчета о работе секретаря (Scoring report)

E-Scoresheet

ПО ВСЕМ ВОПРОСАМ ОБРАЩАЙТЕСЬ:

Гришкин Иван Иванович

info@volley.ru

Телефон / WhatsApp: +7 (926) 270-05-62