

П Р И К А З
ВСЕРОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ВОЛЕЙБОЛА

№ 144а

от 10 августа 2022 г.

О распределении денежных средств, полученных за 2й квартал 2022 года в виде целевых отчислений от азартных игр, направляемых на финансирование мероприятий по развитию детско-юношеского спорта

В соответствии с Решением Президиума ВФВ (Протокол № 9 от 10.08.2022 г.)

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Направить на развитие детско-юношеского спорта 20% от полученных за 2-й квартал 2022 года целевых отчислений от азартных игр, в сумме 22 501 839,98 (Двадцать два миллиона пятьсот одна тысяча восемьсот тридцать девять) рублей 98 копеек.

2. Из них, в соответствии с Порядком утвержденным Приказом Минспортом России № 804 от 22.10.21 г.

2.1. на финансирование деятельности физкультурно-спортивных организаций по организации и (или) проведению детско-юношеских спортивных соревнований по волейболу, включенным в соответствующий календарный план организатора спортивных соревнований, в том числе связанных с подготовкой тренеров и спортивных судей, в размере 60% от суммы целевых отчислений что составляет 13 501 103,99 (Тринадцать миллионов пятьсот одна тысяча сто три) рубля 99 копеек;

2.2. на содержание и развитие материально-технической базы ВФВ или профессиональных спортивных лиг, необходимой для развития детско-юношеского спорта, включающей приобретение спортивной экипировки, спортивного оборудования и инвентаря, в размере 35% от суммы целевых отчислений что составляет 7 876 693,99 (Семь миллионов восемьсот семьдесят шесть тысяч шестьсот девяносто три) рубля 99 копеек;

2.3. на меры стимулирующего характера для работников ВФВ или профессиональных спортивных лиг, в должностные обязанности которых входит обеспечение мер по развитию детско-юношеского спорта, в размере 5% от суммы целевых отчислений что составляет 1 125 091,99 (Один миллион сто двадцать пять тысяч девяносто один) рубль 99 копеек.

3. Ответственным за исполнение приказа назначаю Генерального директора А.В. Горбенко.

4. Контроль за исполнением оставляю за собой.

Президент ВФВ



С. В. Шевченко