

Внимание волейбольных судей!

В рамках обмена судейским опытом судьей ВРК Куликовым В.В. подготовлен методический материал, обобщающий его анализ ситуаций, при которых возможно снятие очков с команды. Поскольку эти ситуации представляют собой не всегда простую задачу для судей, считаю целесообразным ознакомить с этим материалом судейское сообщество для возможного обсуждения в своих судейских коллективах. Приведенный ниже материал представлен в авторской версии без редакционной правки. Возможные замечания по сути методического материала можно направлять на info@volley.ru.

*Председатель ВКС С.В.Титов
18.02.2021*

Куликов В.В.,
судья Всероссийской категории

Снятие очка(-ов) с команд(-ы) в ходе матча

Волейбол – зрелищная, красивая и динамичная игра. Для зрителей победитель в матче выявляется по результатам действий команд, согласно правилам игры. Однако иногда возникают ситуации, когда с команд(-ы) снимают очко или несколько очков, набранных в ходе матча.

Перед матчем необходимо тщательно проверить соответствие фактических номеров игроков с номерами, записанными в списке команды в протоколе. Это позволит выявить любые несоответствия, которые, если обнаружатся позже, могут помешать нормальному ходу игры.

1. Не зарегистрированный игрок в списке команды

Не записанные в списке команды игроки, принявшие участие в матче, удаляются с площадки, как только это обнаружено, и заменяются на правильно зарегистрированных. Все очки, набранные во время нахождения такого незарегистрированного игрока на площадке, аннулируются. Очки соперника при этом сохраняются. Соперник получает очко и подачу. Если такая ошибка обнаруживается после окончания партии, то проигранной считается вся партия (со счетом 0:25). Если ошибка обнаруживается после окончания матча, то вся

игра считается проигранной.

(Правило 7.3.5.4. Ситуация

4.19)

2. Несоответствие между позициями игроков на площадке и в карточке расстановки

Перед каждой партией тренер дает второму судье или секретарю должным образом заполненную и подписанную карточку расстановки. Если обнаруживаются несоответствия фактических позиций игроков и указанных позиций в карточке расстановки, команда, совершившая ошибку, должна вернуться к правильным позициям. Очки соперника сохраняются, и, кроме того, соперник получает очко и подачу. Все очки, набранные совершившей ошибку командой с момента совершения ошибки до момента её обнаружения, снимаются.

(Правило 7.3)

3. Ошибка при переходе

Ошибка при переходе считается совершенной, когда подача не выполняется в соответствии с порядком перехода. Секретарь останавливает игру зуммером, соперник получает очко и подачу. Все очки, набранные командой, совершившей ошибку, должны быть аннулированы. Очки соперника сохраняются. Если точный момент ошибки не может быть определен, аннулирование очков не производится и единственным наказанием является очко и подача соперника.

(Правило 7.7)

Команда получила неправильную информацию о том, кто должен подавать. Игра продолжилась. После обнаружения этой неправильной информации команды должны вернуться к их правильной расстановке при возможности. Счёт возвращается к моменту, когда была дана неправильная информация. Правильному подающему игроку разрешается подавать. Запрошенные тайм-ауты и примененные санкции остаются в силе. Эти события заносятся в протокол.

(Ситуация 2.4)

4. Неправомерная замена

Когда команда произвела неправомерную замену и игра была возобновлена, должна быть следующая процедура:

- Команда наказывается очком и подачей соперника;
- Замена должна быть исправлена;
- Очки, набранные совершившей ошибку командой после совершения ошибки, аннулируются;
- Очки соперника сохраняются.

(Правило 15.9 , Ситуация 4.10)

Неправильное замещение либеро должно рассматриваться так же как неправомерная замена. (Правило 19.3.2.9)

5. Продолжительные перерывы

Когда происходит одно или несколько прерываний матча (в целом - менее 4 часов) и, если игра возобновляется на другой игровой площадке, очки команд в прерванной партии списываются. Эта партия переигрывается с теми же членами команд и теми же начальным расстановками (кроме удалённых и дисквалифицированных игроков). Запись всех санкций в силе. Сыгранные ранее партии сохраняют свой счёт. (Правило 17.3.2.2)

6. Команда объявляется неявившейся

Если команда отказывается играть после требования сделать это, она проигрывает матч с результатом 0:3 в матче и 0:25 в каждой партии. То есть очки, набранные до отказа играть, аннулируются.

(Правило 6.4.1, Ситуация 4.34)

7. Изменение счета после видеопросмотра

После принятия решения судьей проигравшая команда может запросить видеопросмотр. Если решение судьей было неправильным (на основании видеопросмотра), присвоенное очко снимается и восстанавливается правильный счет.